

Не секрет, что основополагающим для баскетбола, родоначальниками которого стали американцы, является английский язык. И, хотим мы этого или нет, многие термины на английском звучат более лаконично и просто. Вся терминология сгруппирована по разделам, что облегчает восприятие материала. Эту информацию полезно знать игрокам и всем тем, кто увлекается баскетболом.

### **Площадка.**

1. Backcourt — тыловая зона защиты (нападения).
2. Basket — корзина, а также слово рефери при засчитанном мяче.
3. Blocks — точки разметки на периметре трехсекундной зоны, выделяющие места для борьбы за подбор во время выполнения штрафного броска.
4. Board — щит (на котором крепится корзина).
5. Channel — коридор.
6. Coast (baseline) — ограничительная лицевая линия игровой площадки.
7. Coast to coast — движение, бег от лицевой до лицевой.
8. Corner — угол площадки.
9. Court — площадка.
10. Elbow — точка, образованная линией штрафного броска и верхним углом трёхсекундной зоны.
11. Free throw line — линия штрафных бросков.
12. Frontcourt — передовая зона (атаки).
13. Full court — вся площадка.
14. Half court — половина площадки.
15. High post — позиция центрового на уровне штрафного броска и выше.
16. Low post — позиция центрового в нижней части боковой линии трехсекундной зоны.
17. Midcourt line (midline) — центральная линия игровой площадки.
18. Middle channel — центральный коридор игровой площадки.
19. Middle post — позиция центрового между high post и low post на боковой линии трехсекундной зоны.
20. Paint (Lane) — выделенная темной краской трёхсекундная зона на игровой площадке. Слэнговое название «краска».
21. Side line — ограничительная боковая линия игровой площадки.

22. Slot — область на трехочковой линии между позициями Wing и Top.
23. Spot — место положения игрока на площадке (change spot — поменять позицию).
24. Strong side (ball side) — сильная сторона защиты или нападения — ближняя сторона к мячу.
25. Three point line (Arc) — трехочковая линия на игровой площадке.
26. Top of the key (TOP) — центральная точка в вершине трехочковой линии, напротив кольца.
27. Weak side — слабая сторона защиты или нападения — дальняя сторона от мяча.
28. Wing — край, фланг.

### **Защита. Общие термины**

1. Active hands — активное использование защитником рук при игре против игрока с мячом.
2. Block out — отсечение игрока при борьбе за позицию под кольцом после броска.
3. Box out — выход наружу с целью отсечения защитником нападающего.
4. Blockshot — блокировка игроком защиты броска соперника.
5. Defense — защита.
6. Defensive rebound — отскок мяча после броска, взятый защитником.
7. Deflection — касание мяча при игре в защите, меняющее траекторию направленной передачи.
8. Help and recovery (H&R) — помощь в защите партнеру по команде и возвращение к своему игроку.
9. Man-to-man defense — личная защита — вид защиты, когда каждый защитник отвечает за своего игрока нападения.
10. Man to man press — личный прессинг защитников.
11. Mixed defense (Box and one, triangle and two) — смешанная защита — квадрат (зонная защита) и один (личная защита), треугольник (зонная защита) и два (личная защита).
12. Press ball (ball press) — давление защитника на игрока, владеющего мячом.
13. Pressing (pressure) — активная форма защиты (по всей площадке, 3/4 четверти площадки, 1/2 площадки).
14. Rotation — ротация — термин применяется при игре в защите — защитники меняются местами, переключаясь (закрывая) свободного игрока.
15. Steal — перехват мяча защитником.

16. Zone defense — зонная защита — принцип командной защиты, при которой каждый игрок должен обороняться в пределах определённой зоны на площадке, а не против конкретного игрока.

18. Zone press — зонный прессинг (например: 1-2-1-1, 1-2-2, 1-3-1).

### **Защита. Техника и тактика. Индивидуальные действия**

1. Bump — позиция, когда защитник встаёт на пути игрока нападения, принимая его движение на себя.

2. Chase (Follow) — движение, когда защитник следует за нападающим вслед при наведении того на заслон.

3. Close out — выход защитника на игрока с мячом из глубины обороны со специфической работой ног короткими переступаниями.

4. Contest shot — противодействие броску со стороны защитника.

5. Denial stance — стойка (позиция) защитника, не позволяющая свободно получить мяч нападающему.

6. Deny — игра защитника «за получение» в защите.

7. Dig (Dig in) — короткое движение защитника в сторону игрока с мячом, направленное на выбивание мяча или осторожное ведение мяча.

8. Face to face — игра за получение лицом к лицу с нападающим.

9. Force to crowd (send to traffic) — действие игрока в защите, при котором нужно направить игрока с мячом в скопление (толпу) игроков.

10. Full front (можно просто Front) — защита, как правило, против центрального — спиной к нему и лицом к мячу.

11. Hand check — контакт защитника с нападающим, выполненный одной рукой в рамках правил.

12. Lock and trail — означает «вставить» корпус защитника между подопечным нападающим и сопроводить его при наведении на заслон(ы), часто используется при защите против Stagger Screen.

13. Nail (дословно — гвоздь) — позиция защитника на середине линии штрафного броска с целью препятствовать проходу нападающего в середину.

14. Open stance — открытая стойка при игре в защите.

15. Protect — защищать.

16. Protect the ball — защищать (укрывать) мяч.

17. Sag — тактический прием, при котором защитник оставляет своего подопечного и смещается в 3-х секундную зону для помощи и защиты корзины.

18. Stunt — короткая «помощь и возвращение», как правило, от защитника, находящегося в 1-й передаче.

19. Top lock — позиция защитника против игрока без мяча (как правило, лидера), не позволяющая открыться нападающему к мячу вверх.

20. Walling — игра защитника против нападающего в посту (из положения спиной к корзине), когда защитник играет с высоко поднятыми руками и ставит на пути нападающего корпус, активно играя ногами, постоянно создавая помеху («стену») на пути нападающего к корзине.

### **Защита. Групповые действия. Защита на Pick and Roll.**

#### **Групповые действия**

1. Crowd — (дословно: толпа, куча) — кучная, концентрированная защита.
2. Diamond press — зонный прессинг 1-2-1-1.
3. Late switch (поздняя смена) — переключение высокого защитника на игрока с мячом, рвущегося к корзине, а защитник на игроке с мячом переключается на «большого» игрока, ставившего заслон. Часто используется при защите Send down.
4. Hard switch — смена, когда выходящий на игрока с мячом защитник, агрессивно атакует нападающего, не позволяя ему свободно бросить в корзину.
5. Jump switch — смена в защите прыжком. Ситуация, когда для переключения (смены) используется неожиданная остановка прыжком от защитника на игроке с мячом, а опекун мяча бежит к свободному нападающему.
6. Pack line defense — активная защита на игроке с мячом (при игре изоляция или Pick and Roll), и акцентированная защита пространства ниже трехочковой линии (см. Рисунок 3), позволяя мячу двигаться на периметре.
7. Pack zone — стягивание игроков периметра в краску при активной игре защиты против Pick and Roll, с целью не пустить роллера под кольцо или снизить его скорость.
8. Press zone — зона на площадке, с которой стартует прессинг — личный или зонный. (вся площадка, 3/4 площадки, 1/2 площадки).
9. Soft switch — неагрессивная смена, целью которой является сохранение контроля за нападающими игроками.
10. Switch — смена (не путать с заменой) — между двумя игроками-партнерами при игре в защите.
11. Transition defense — «транзитная защита» или переход команды от нападения к защите.

12. Triple switch — тройная смена, когда к маленькому игроку, оставшемуся на высоком при смене, бежит один из высоких партнеров, предлагая «маленькому» переместиться на его игрока.

13. X-switch, X-rotation — X-смена или X-ротация — смена между двумя защитниками в вертикальной плоскости площадки на слабой стороне.

### **Защита на Pick and Roll.**

1. Double team — двойное нападение на игрока с мячом.

2. Drop — защитник заслоняющего отступает от него в глубину обороны.

3. Flat — «плоский» (параллельно лицевой линии) выход высокого защитника на игрока с мячом.

4. Go down — прохождение защитником, опекающего игрока с мячом при заслоне, под заслоняющим игроком нападения.

5. Go over (Through) — прохождение заслона защитником через вершину заслона.

6. Go under — прохождение защитником, опекающего игрока с мячом при заслоне под своим партнером (при игре step out).

7. Push up — выдавливание игрока, ставящего заслон, вверх.

8. Push out — выдавливание игрока, ставящего заслон, в сторону.

9. Send down — (часто называют Ice или Side) - направление дриблера вниз от заслона (как правило, при Wing Pick-and-Roll).

10. Show — короткое движение защитника на заслоне лицом к дриблеру при защите на Pick and Roll и быстрое возвращение, чтобы не потерять «большого» (Roller), рвущегося к корзине.

11. Scram — дословно - «катись» - когда маленький после смены не остается с большим и уходит на слабую сторону, беря свободного игрока. Используется при защите Triple switch.

12. Squeeze — проскальзывание защитника на игроке с мячом под двумя игроками (заслон и его защитник) при защите Push up.

13. Step out (hard show, hedge) — активная защита против дриблера высоким игроком, при защите против Pick and Roll (Pick and Pop) — «заступ», цель которой направить игрока с мячом в сторону от корзины.

14. Trap (дословно – ловушка) — двойное нападение на игрока с мячом с помощью ограничительных линий.